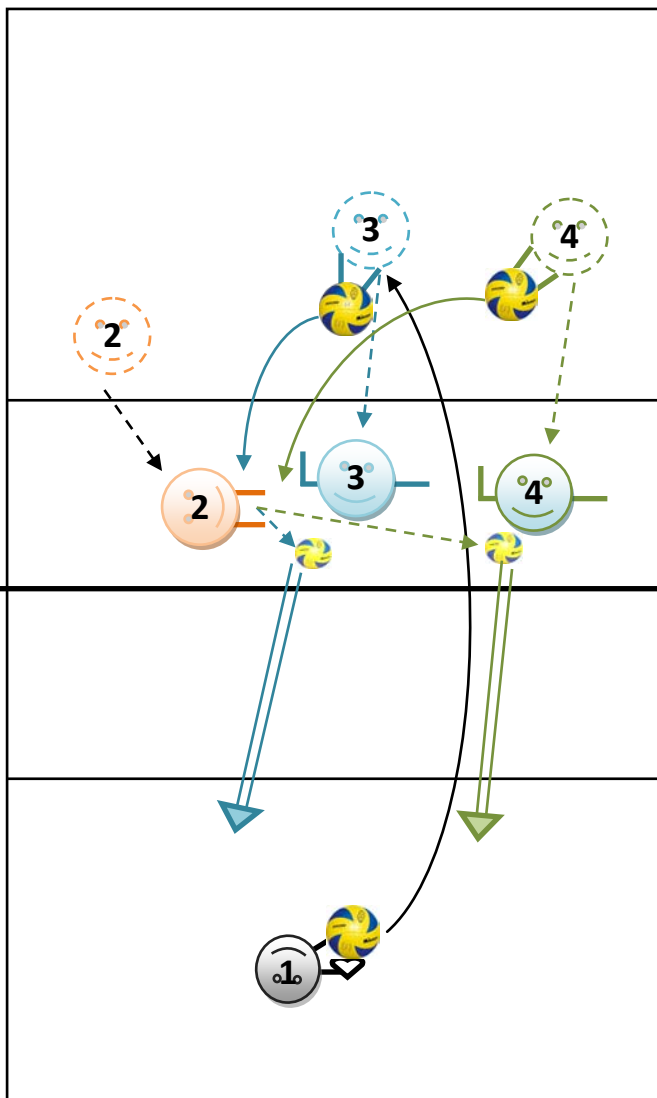




**Sp2** erhält pro DG für Stellen:

- 1 Punkt, wenn Sp3/Sp4 Ball über das Netz spielen können,
- 2 Punkte, wenn Sp3/Sp4 den Ball schmettern können, d.h. max. 20 Punkte

➔ 15 Punkte = 100%

**Sp3/Sp4** erhält pro DG: 1 P für Annahme, 1 P für Stellen, 1 P für u/o Zuspiel bzw. 2 P für Smash, d.h. max. 40 Punkte ➔ 35 Punkte = 100%

Für je 2 aufeinander folgende komplette Durchgänge, die mit einem Smash endeten, gibt es für Sp2 und Sp 3 / Sp4 einen Bonuspunkt ➔ max. 5 Punkte

| Sp 2  |      |      |
|-------|------|------|
| 10 DG | Note | Pkt. |
| 15    | 1+   | 15   |
| 14    | 1    | 14   |
| 13    | 1-   | 13   |
| 12    | 2+   | 12   |
| 11    | 2    | 11   |
| 10    | 2-   | 10   |
| 9     | 3+   | 9    |
| 8     | 3    | 8    |
| 7     | 3-   | 7    |
| 6     | 4+   | 6    |
| 5     | 4    | 5    |
| 4     | 4-   | 4    |
| 3     | 5+   | 3    |
| 2     | 5    | 2    |
| 1     | 5-   | 1    |

[illegible][illegible]